

Infoblad för medlemmar i Brf Brynjan

Hissarna. Vi skjuter på renovering av hissar till 2021. Det största skälet till att det här skjuts lite på framtiden är Coronapandemin. Vissa av de detaljer som behövs när nya hissorgar och nytt maskineri ska byggas upp är det brist på. Vi vill inte gärna stå där halvvägs in i renoveringsarbetet, och tvingas stoppa på grund av materialbrist.

Cykelrumsinventering. Sist vi gjorde det här, 2017, saknade nästan 25% av cyklarna ägare.

Se till att din cykel är märkt med namn och helst också lägenhetsnummer. En lapp fastsatt på pakethållaren eller fasttejp på ramen duger fint.

Det här gäller också barnvagnar, pulkor och annat, allt som står i cykelrummen måste märkas med namn.

De cyklar, barnvagnar och annat som saknar namn efter den 31:a oktober kommer att tas om hand för bortforsling av fastighetsskötare.

Det här gäller även cykelparkeringarna utomhus. Här står ett flertal cyklar som saknar luft i däcken och ser ut att vara övergivna. Har du din cykel parkerad utomhus, sätt namn på den, annars tas den om hand efter den 31:a oktober.

Frågor besvaras som vanligt via fastighetskontoret. Kontaktuppgifter i entréerna och på föreningens hemsida.

Golven i tvättstugorna är nyskurade. Hjälp gärna till med att hålla tvättstugorna fräscha. Ta ett tag med svabben när du är färdig med tvättpasset. Har du spillt tvättmedel – torka upp. Glöm inte att ta bort luddet från tumlaren.

Lås inte dörren in till tvättstugan när du har avslutat ditt tvättpass. Den som vill kan låsa under sitt pågående tvättpass, men lämna tvättstugan olåst när du är klar.

Brynjans ekonomi är, för att låna ett uttryck av vår ekonomiska förvaltare, "urstark". Samtliga medlemmar i Brf Brynjan kan hjälpa till att hålla ekonomin i det skicket genom några lika enkla som självklara åtgärder: Snåla på varmvattnet, inga långa duschningar. Låt inte varmvattnet rinna hela tiden när du diskar. Fyll tvättmaskinerna och tumlarna när du tvättar i tvättstugorna. Anmäl omedelbart fel och brister till fastighetskontoret.